

VOLUNTAQUI A PONTE ENTRE O BEM E VOCÊ

VOLUNTAQUI THE BRIDGE BETWEEN GOOD AND YOU

Giovanna Monise Ap^a Marcellino
<https://orcid.org/0000-0002-9870-7367>
400.963.838-95

Centro Paula Souza – Fatec Itapetininga/SP
giovanna.marcellino@fatecitapetininga.edu.br

Kethilyn Emanuele Teixeira de Oliveira
<https://orcid.org/0000-0002-8051-0574>
461.079.638-47

Centro Paula Souza – Fatec Itapetininga/SP
kethilyn.oliveira@fatecitapetininga.edu.br

Orientador: Prof. Dr. Marcus Venicius Branco de Souza
<https://orcid.org/0000-0003-1984-7319>
865.362.158-00

Centro Paula Souza – Fatec Itapetininga/SP
marcus.souza01@fatec.sp.gov.br

Co-orientador: Prof. Esp. Renato Tilelli
<https://orcid.org/0000-0003-2224-5247>
256.611.368-89

Centro Paula Souza – Fatec Itapetininga/SP
renato.tilelli@fatec.sp.gov.br

RESUMO: Um levantamento do Google mostra que as buscas pela expressão “como ajudar” são as maiores desde 2004. Definitivamente, o mundo está mais humano e com a atual circunstância que estamos vivendo, a necessidade de ajudar bateu na porta. Com isso, acreditamos que o nosso aplicativo foi idealizado no momento exato.

O VOLUNTAQUI é um aplicativo que vem para sanar o problema com a falta de divulgação e informação no quesito ajuda, sendo ela, tempo, monetária e/ou material.

O objetivo é inserir em um só lugar pessoas que precisam de ajuda e pessoas que desejam ajudar, fazendo a ponte entre elas. O VOLUNTAQUI consiste em um aplicativo de bem, de forças maiores, um app onde une a necessidade com o necessário. Com ele, será possível ajudar e ser ajudado de forma simples e confiável.

Contamos com três tipos de cadastro: Ajuda, Ajudante e ONG's. Cada um com sua distinção. Ajuda: Para aquele que precisa e/ou necessita de algum tipo de ajuda, podendo ser uma pessoa comum ou comunidades autônomas. Ajudante: Para aquele que deseja ajudar de alguma forma, seja doando seu tempo, dinheiro ou material. Qualquer tipo de ajuda que se encaixe na necessidade do próximo postada no aplicativo. ONG's: Para as Organizações não Governamentais, serão cadastros separados devido não serem pessoas físicas, mas, as mesmas podem ajudar e serem ajudadas, sem restrição alguma.

Todo e quaisquer cadastro é necessário dados que firmem e comprovem a pessoa que está do outro lado da tela, para assim, passar segurança para ambos os lados, ajuda e ajudante. O objetivo principal do aplicativo é fazer a ponte entre quem precisa e quem pode contribuir, o aplicativo não terá vínculo com o dinheiro, material e/ou tempo doado, toda e qualquer doação será 100% para o solicitante. O único intuito do mesmo é realizar a ligação, ser a **ponte entre o bem e você!**

ABSTRACT: A Google survey shows that searches for the expression “how to help” are the highest since 2004. The world is more human and with the current circumstances we are living, the need to help knocks on the door. With that, we believe that our app was idealized at the exact moment.

VOLUNTAQUI is an application that comes to remedy the problem with the lack of dissemination and information regarding help, whether it is time, monetary and/or material. The goal is to bring together people who need help and people who want to help in one place, making a bridge between them. VOLUNTAQUI consists of an app of good, of greater forces, an app that combines the need with the necessary. With it, it will be possible to help and be helped in a simple and reliable way.

We have three types of registration: Help, Helper and NGOs. Each with its distinction. Help: For those who need and/or need help, it can be an ordinary person or autonomous communities. Helper: For those who want to help in some way, whether by donating their time, money, or materials. Any kind of help that fits the need for the next one posted in the app. NGOs: For Non-Governmental Organizations, they will be separate records because they are not natural persons, but they can help and be helped, without any restrictions.

All registration is necessary data that confirm and prove the person on the other side of the screen, to pass security to both sides, help and helper. The main purpose of the application is to bridge the gap between those in need and those who can contribute, the application will not be linked to the money, material and/or time donated, all donations will be 100% for the applicant. Its sole purpose is to make the connection, to be the bridge between good and you!

PALAVRAS-CHAVE: Ajuda. Problema. Divulgação. Informação. Voluntario.

KEYWORD: Help. Problem. Disclosure. Information. Voluntary.

1 INTRODUÇÃO

O VOLUNTAQUI tem como principal objetivo ser o intermédio de pessoas que querem contribuir com ações sociais, mas não tem como estar de forma física ou não sabem como e por onde ajudar. Ele foi idealizado para ser uma ferramenta de fácil acesso, com publicações de ONGs e de pessoas que necessitam de ajuda, lá terá informações necessárias para a ação que deverá ser realizada, pois a intenção é criar uma plataforma que faz a junção de diversas entidades, pessoas e/ou grupos independentes que não possuem nenhum “suporte e/ou ajuda” e por si só fazem o bem pela comunidade.

Possui uma tela de usuário para realizar o cadastro e uma página inicial com todas as instituições que precisam de ajuda e uma aba onde mostrará todas as entidades que

precisam de voluntários, que segundo a página da Nações Unidas Brasil um voluntário é o jovem, adulto ou idoso que, devido a seu interesse pessoal e seu espírito cívico, dedica parte do seu tempo, sem remuneração, a diversas formas de atividades de bem-estar social ou outros campos.

O aplicativo não fornecerá nenhum tipo de ajuda financeira aos voluntários, ONGs, pessoas e/ou grupos independentes e não será arrecadado nenhum dinheiro por lá, ele é uma plataforma de divulgação onde serão anunciados os “problemas” e as pessoas interessadas em doar seu tempo poderão adotar a ideia, será uma maneira de ligar voluntários a instituições e/ou grupos. Nosso objetivo é ser a ponte entre essas pessoas de bem!

2 METODOLOGIA

Uma das metodologias já utilizadas foi entrevista com algumas das associações para o levantamento de dados e para identificar o real problema que enfrentam sobre a falta de informação com as ajudas, um formulário pelo Google Forms para identificarmos melhor o problema da população em si.

Contudo nosso aplicativo será produzido com *Android Studio* focando em deixarmos uma plataforma simples e leve para compreensão de todos, para assim deixarmos nosso usuário final satisfeito.

Também foi necessária uma pesquisa bibliográfica com os temas que iremos abordar para então saber a diferença entre eles.

2 DESENVOLVIMENTO

2.1 Cidade de implantação

Segundo informações obtidas através do site da Prefeitura Municipal de Itapetininga:

“Está localizada na região sudoeste do Estado de São Paulo, há 170 km da Capital, é considerado o 3º maior município do Estado de São Paulo em extensão territorial.

Sua economia ocupa o 26º lugar entre as 475 cidades brasileiras de médio porte e possui mais de 12 mil empresas em atividade. Esse destaque se dá em virtude de apresentarmos forte desenvolvimento econômico, principalmente devido a instalações de grandes indústrias nas áreas de alimentos, têxtil, química, moveleira, autopeças e recursos energéticos, incluindo gás natural.

Itapetininga também é polo comercial e de serviços, sendo referência para as demais cidades da região, com uma grande vocação agrícola e vasta extensão rural, apresentando o 12º maior PIB do agronegócio paulista”. (Prefeitura de

Itapetininga).

Hoje a cidade possui **165.526** habitantes em 2020, desde o último dado da pesquisa que foi em agosto, cada vez que passa a cidade investe em inovação e em oportunidade a quem chega com boas ideias para agregar no município.

A cidade foi escolhida pois os desenvolvedores do projeto estão localizados nela, com isso é mais fácil colocar em prática na primeira versão.

Inserir o trabalho que foi desenvolvido, apresentando-o amparado pelo referencial teórico que foi empregado para a sua realização. Nesta seção não se apresenta os resultados da pesquisa.

2.2 ONG'S

Vem de Organizações não-governamentais, que são organizações sem fins lucrativos e criadas sem vínculos com o governo, elas atuam em defesa de determinados direitos ou reivindicações.

Ela tem um papel fundamental na sociedade, pois ajuda milhares de pessoas em diversas esferas de necessidades. Para se tornar uma ONG, ela precisa ter um bom projeto que agregue na sociedade e na vida da população, são iniciativas que tragam valores na educação, saúde, qualidade de vida etc.

Toda organização precisa ser tratada de forma limpa e transparente com muita eficiência, pois uma das bases de suporte dela são empresas privadas e pessoas físicas.

2.2.1 Terceiro setor

O terceiro setor é um conjunto de atividades voluntárias desenvolvidas para ajudar a favorecer a sociedade, em conjunto de organizações privadas e não governamentais e sem fins lucrativos, mesmo tendo um apoio de parcerias, recebendo investimentos.

O termo adotado como “terceiro setor” começou a ser usado na década de 1970 nos Estados Unidos, para constatar um setor composto por organizações sem fins lucrativos. Mas este termo logo caiu em desuso e foi substituído por “setor não lucrativo” (SZAZI, 2006)

Ele entra em uma nova fase junto com a reforma do estado em 1995, com uma relação formal de parceria com o estado, onde ONG 's vem crescendo e entrando em parceria com o setor público.

Teve um aumento de empresas privadas em trabalhos desenvolvidos por fundações vinculadas, buscando cada vez mais aperfeiçoar em seu meio de atuação, mesmo com o crescimento das ONGs no país, elas não possuem uma existência jurídica, sendo registradas como associações. (SZAZI, 2006)

Esse setor é bem-visto na sociedade por promover visão bastante positiva, ajudando no crescimento do trabalho voluntário, gerando mão de obra para quem precisa e satisfazendo o voluntário com sua ajuda.

2.3 Entidades Beneficentes

São instituições que visam uma ajuda social, como cuidado de idosos, usuários de drogas, prevenção de doenças, combate à violência etc.

Muitas ajudam na sociedade com coletas de agasalhos e alimentos, tudo visando ajudar o próximo.

2.4 Centro de Reabilitação

Centro Estadual de Reabilitação (CER), tem o objetivo de ajudar na reabilitação de pessoas que passam por qualquer tipo de deficiência física e intelectual, garantindo um atendimento ao cliente de qualidade e com muito cuidado e eficiência.

Onde são realizados diversos procedimentos com o auxílio de profissionais capacitados em cada área de atuação, nela conseguem exercer um trabalho de excelência para aqueles que possuem limitações físicas e intelectuais.

A maioria dos pacientes que realizam os procedimentos no CER são pessoas com disfunções neurológicas, como paralisia cerebral, traumatismo raquimedular, vítimas de acidente vascular encefálico e pessoas com disfunções ortopédicas, como é o caso dos pacientes que são amputados (SECRETARIA DA SAÚDE, Tocantins).

2.5 O que já possui no mercado

Atualmente, não existem muitos aplicativos ativos com esse intuito. Os aplicativos descritos abaixo, trata-se de APP e/ ou Plataformas Online que ajudam a fazer o bem, contribuir com projetos sociais e engajar-se a trabalhos voluntários. (RODRIGUES, 2012).

- KIVA - O intuito do APP é emprestar dinheiro para pequenos agricultores e trabalhadores de países carentes. Trata-se de um aplicativo internacional.
- Be My Eyes - Aplicativo onde voluntários podem se candidatar para auxiliar pessoas cegas ou com visão limitada.
- Atados - Plataforma online onde conecta as pessoas para oportunidades voluntárias em causas sociais.
- Gooders - Aplicativo onde as pessoas recebem moedas virtuais para cada trabalho realizado, como forma de recompensa e as moedas podem ser trocadas por produtos e/ou serviços de parceiros.
- Ribon - Aplicativo onde coleta dinheiro através de reportagens e/ou notícias positivas dos patrocinadores, depois disso é possível doar para ONG 's que estão no próprio aplicativo.

2.6 Android Studio

Anunciado em 16 de maio de 2013, através de uma conferência da Google, e tendo seus primeiros acessos em junho de 2014. A ferramenta foi baseada no software Intelig IDEA de JetBrains.

A plataforma consiste em um ambiente de desenvolvimento para desenvolver para as plataformas de Android, ferramenta criada para o desenvolvimento de aplicativos mobile.

Através dele, é possível:

- Criar emuladores;
- Projetos;
- Visualizar layouts em tempo de criação;
- Aproveitar outros códigos;
- Criar layouts de maneira fácil.

A principal linguagem utilizada na plataforma é JAVA, mas também é possível usar Kotlin, C/ C++, Unity etc.

“A expectativa da empresa é que, com um ambiente próprio para desenvolvimento, atualizado e cheio de ferramentas para todas as plataformas Android disponíveis, sejam criados centenas de novos aplicativos, principalmente para os novos dispositivos vestíveis e a Internet das Coisas” (CanalTech, 2014).

Atualmente, esse é o aplicativo mais utilizado em todo o mundo, para o desenvolvimento de aplicativos, estando presente em milhares de aparelhos móveis, de diversas marcas (LECHETA, 2017).

Tendo em vista que, o aplicativo tem somente 06 anos e um engajamento imensurável.

4 RESULTADOS OBTIDOS

Os resultados que tivemos com nosso projeto foi de suma importância, já foi iniciado o desenvolvimento com Android Studio, podemos ver que as telas iniciais serão fundamentais para separar todas as exigências do app.

5 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Concluimos que nosso aplicativo vem para agregar a sociedade e principalmente a cidade que será implantado, com toda essa pandemia e o aumento de número de pessoas necessitando de ajuda e pessoas que estão dispostas a ajudar, acredito que teremos um bom retorno e muitos usuários satisfeitos.

Foi visto com base nas pesquisas que na cidade estamos em falta com os meios de divulgação, com isso dificulta na área de doação, seja ela monetária, material ou física.

Com o projeto, foi possível conhecer cada vez mais instituições da cidade e esperamos que até a implantação do projeto ter um contato direto com elas, tanto para saber de todas as necessidades que passam e com isso agregar em nosso projeto, deixando-o cada vez mais completo e atendendo as necessidades do usuário.

Esperamos um bom retorno para as ONGs da cidade e que nosso **VOLUNTAQUI** cumpra sua função que é fazer a ponte entre o bem e você.

REFERÊNCIAS

CAZUMBÁ, Nailton. **O que é uma Associação**. 2019. Disponível em: <https://www.escolaaberta3setor.org.br/post/o-que-%C3%A9-uma-associa%C3%A7%C3%A3o>. Acesso em: 18 out. 2020.

ITAPETININGA. PREFEITURA MUNICIPAL. (org.). **O município**. 2020. Disponível em: <https://www.itapetininga.sp.gov.br/cidade>. Acesso em: 9 set. 2020.

LECHETA, Ricardo R.. **Android Essencial com Kotlin**. São Paulo: Novatec, 2017. 503 p.

ONGSBRASIL (Brasil). **ONGs em Itapetininga**. 2019. Disponível em: <http://www.ongsbrasil.com.br/default.asp?Pag=1&Destino=Instituicoes&Estado=SP&cidade=Itapetininga&bairro=&zona=&PageNo=3>. Acesso em: 7 out. 2020.

RODRIGUES, Anna Carolina. **Tecnologia: 27 aplicativos para salvar o mundo**. 27 aplicativos para salvar o mundo. 2012. Da redação. Disponível em: <https://super.abril.com.br/tecnologia/27-aplicativos-para-salvar-o-mundo/>. Acesso em: 11 out. 2020.

SZAZI, Eduardo. **Terceiro setor: regulação no Brasil**. 4. ed. São Paulo: Peirópolis, 2006. 345 p.

TOCANTINS. SECRETARIA DA SAÚDE. **Centro de Reabilitação**. 2020. Disponível em: <https://saude.to.gov.br/atencao-a-saude/centro-de-reabilitacao/#:~:text=O%20Centro%20Estadual%20de%20Reabilita%C3%A7%C3%A3o,com%20o%20m%C3%A1ximo%20de%20efici%C3%Aancia>. Acesso em: 10 nov. 2020.